

WOMEN'S BASKETBALL



チームワークの銀メダル。彼女たちが盛り上げた『スモールボール』は世界を驚かせた

スーパースターなき  
スーパースターなき  
スーパースターなき

文/木暮幸夫  
写真/藤田美



大黒柱、高田真希 vs. アメリカ (決勝)

徹底された  
スモールボール戦術

5人制女子バスケットボールがオリンピックで史上初となる銀メダルを獲得した。準々決勝でベルギーとの死闘を1点差で制して初のベスト4に進出。準決勝ではフランスに16点差をつけて快勝。決勝では女王アメリカに75対90で敗れたが、堂々の戦いを見せてメダル獲得である。

その戦いぶりはバスケットボールファンのみならず、バスケットボールを初めて見た人たちをも「面白い」「楽しい」と魅了した。何しろ、出場12チーム中、2番目に低い平均身長175.8センチの小柄な選手たちが、どこよりも速いスピードと正確な3ポイントシュート、しつこいディフェンスを武器に、高さも実力があるチームから次々に勝利を奪

ったのだから。

指揮官のトム・ホーバスは2017年にヘッドコーチに就任したときから、周囲から高すぎると思われた「金メダル」を目標に掲げて強化を進めてきた。

「日本のスピードを生かし、シュートを打つスペースさえ作ればサイズの問題にはなりません。また日本には世界一ジメに練習する選手たちが揃っています。日本のスピードとシュート力を生かしてハードワークを続ければ絶対に金メダルを目指せます」と発言し、就任直後から戦術を少しずつ変化させてきた。オリンピックで勝利した「スモールボール」にたどりついた。

スモールボールとは、サイズの小さなチームが豊富な運動量を生かし、戦術の高いアウトサイドシュートを量産して戦うスタイルのことだ。細かい戦術面では、得点効率の

高い3ポイントを多投し、2点シュートでは確率の高いペイントアタックを任せ掛け、効率が悪いとされるロングシュー（3ポイントライク）より少し手前の距離で打つ2点シュート（セ）をなるべく打たない戦い方である。

この戦術は近年のNBAで用いられているトレンドであり、3ポイントの名手であるステフィン・カリーやクレイトン・ポーターを軸としたゴールデンステート・ウォリアーズや、センターを起用しないスモールラインナップのヒューストン・ロケッツが用いてNBAを席巻したものだ。

ウォリアーズのスタイルは「スモールボール」と呼ばれ、センター不在のロケッツのスタイルはさらに小さい「マイクロボール」と呼ばれることになった。ビッグマン不在の日本の場合も「マイクロボール」という方がいいだろう。



効果的な3ポイントシュートを放ったオコエ桃子(左) vs. アメリカ(決勝)

は「ウォリアーズやロケッツに似ている」と世界中に驚きを与えたのだ。ただし、ウォリアーズやロケッツとの違いは、ステフィン・カリーやジェームズ・ハーデンのようなスーパースターが不在なことである。選手に話を聞けば、「全員でチャンスを作った」「劣勢でもあきらめないで全員でデフィエンスを仕掛けた」との言葉が出てくる。日本がスモールボールに踏み切ったのは、ズビドと3ポイントのシュート力では絶対には負けない自信があるからこそ、何より、全員がチームの約束事を行ってできる組織力によって相手を根負けさせたのだ。ホーバスヘッドコーチは胸を張ってこう言った。

「日本にスーパースターはいないけれど、スパーチームです」

アトランタ、リオ、そして東京へ

実のところ、3ポイントを主体に戦う戦術は今に始まったことではない。もともと、女子バスケの生命線は3ポイントにあり、1996年のアトランタ五輪では3ポイントのシュート力で台頭して初の準々決勝に進出した。当時の3ポイントの試投数は前回2016年のリオ五輪の1試合平均18.7本よりも多い23.25本。準々決勝のアメリカ戦では13/32本(40.6%)も決めている。

現在はビツク&ロールとペイントアタックによってスレを作り出しているが、アトランタ五輪当時はバッシュやモーションオフエンスを多用してスレを作り出していた。また特筆すべきは180センチ台のウイングを揃えてオールラウンダー化を図ったことである。そのオールラウンダーたちがスビドである攻防と3ポイントのシュート力を生かしたことで、世界の中でも一目置かれる「異質」な戦い方を披露していたのである。

だが、いつしかサイズのある国も速攻に走

ウォリアーズやロケッツのよう

東京オリンピックにおいて日本の3ポイントの確率38.4%は全体1位。特筆すべきは試投数の多さで190本は断トツ1位。もちろん、1試合平均試投数31.7本、成功数12.2本も1位。1試合で10本以上決めているチームも日本だけだった。決勝のアメリカ戦では3ポイントを抑えられてしまったが、準決勝までは40.9%の高確率を維持していた。

この高確率の3ポイントを生み出したのが

ゴールドにある長方形のペイントされた部分に切れ込んでいく「ペイントアタック」であり、そこからのキックアウトパスである。司令塔の町田唯はペイントエリアにどんなに詰め込んでいき、デフィエンスとのズレを作ってキックアウトからチャンスメイクした。その巧みなため、準決勝のフランス戦では1試合最多アシスト18本というオリンピックレコードを樹立し、一躍注目された。162センチの小さな司令塔が世界から賞賛

を浴びたのだ。

また、ビツク&ロールやスリッパを巧みに使ってドライブしたり、町田の動きに合わせて高田真希や赤穂まりがカットインから合わせたあたり、アメリカ戦でスイッチさせてミスワッパが起きれば、サカズボストアップして2点を狙いに行った、サイズがなくとも、デフィエンスで作れば、高さがあるチームに対して得点を取ることができ

り、確率の高い3ポイントを打つことが当たり前になってきた。そして最終的に壁になつていったのがインサイドの差だった。どれだけ死力を尽くしても、最終的には高さでねじこまれて最終に力尽きてしまっていたのだ。

1996年のアトランタ五輪でも、2016年のリオ五輪でも、決勝トーナメントにはたどりつてこなかった。しかし8強の壁を破ることはできなかった。決勝トーナメントを戦い抜くチームになるには、高さの壁を克服し、もつと強く、もつと効率的いシューティングを打ち出す必要がある。戦い方を変えなければならなかったのだ。



トム・ホーバスヘッドコーチと抱き合う富澤夕貴

そこで見出されたのが東京で披露した「スモールボール」だ。トム・ホーバスが就任した翌年、2018年のワールドカップあたりから、全員が3ポイントを打つスタイルに徐々にシフトチェンジしていったのである。

この頃からインサイドの選手も本数は少なくとも、3ポイントを打ち始めるようになった。時代背景やトレンドによって戦い方の変遷はあるものの、いつの時代も女子バスケの土台となるのは3ポイントとスビド、粘り強いデフィエンスであること

究極のスタイルへの追求

ただ――目標の金メダルにはたどりついていない。また、日本にしかできない唯一無二のスタイルを見れば、次なる戦いからは研究される立場になるだろう。そこでトム・ホーバスはこう言うのだ。

「バスケットボールはアジア(対応するスポート)。選手が変われば、選手の特徴を生かすためにチーム作りは毎回変わります。日本にはアメリカの選手のようなビッグマンはいません。けれど、日本には速さとチームワークが好まれます。自分たちのスタイルを追求する中で対戦相手によってどうアジャストするか、これからもやり続けるだけです」

は新たなスタートを切った。トム・ホーバスは男子日本代表のヘッドコーチに就任し、女子日本代表のヘッドコーチにはアシスタントコーチだった恩塚亨が就任した。

バトンを受けた恩塚ヘッドコーチには新たな挑戦が待ち受けている。目指すスタイルについても恩塚ヘッドコーチは「日本が誇る世界一のアジアティを追求し、チームの原則を遂行しながら5人が自信を持って判断し、躍動感を持つってシシクロするバスケットボール」と理想を掲げている。また「これらで以上に個々のプレイヤーの幅を広げていきたい」とも語る。簡単に表現すれば「各自が判断のもとでクリエイトするバスケットボール」といえるだろう。

これは日本が目指す究極のスタイルであり、チームが成熟するには時間を要するだろうが、バスケットボールは常に進化していくもの。トム・ホーバスの言葉借りれば、これも世界の強敵に対してアジャストするチャレンジをしていくだけだ。

恩塚ヘッドコーチのもと、金メダルを目指す日本女子バスケットボールのチャレンジはこれから続く。

町田唯、準決勝のフランス戦では18アシストの五輪新記録

